

Xbox 360 Play & Charge Kit



Thanks for choosing the Xbox 360 Play & Charge Kit. Your Play & Charge Kit lets you play games while you recharge your battery pack. It is for use exclusively with the Xbox 360 Wireless Controller and the Xbox 360™ video game and entertainment system.

The Xbox 360 Play & Charge Kit features:

- NiMH rechargeable battery pack offering 25 hours of play per charge.
- Battery fuel gauge accessible in the Xbox Guide.
- Continuous gameplay while you charge.

⚠ WARNING

Before using this product, read this manual and the Xbox 360 console manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, see www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support (see "If You Need More Help").

The limited warranty covering this product is contained in the Xbox 360 Warranty manual (Volume 2).

Dispose of this product in accordance with local and national disposal regulations (if any), including those governing the recovery and recycling of waste electrical and electronic equipment (WEEE).

⚠ Rechargeable Battery Safety

Only use Microsoft approved rechargeable battery packs, identified with the Xbox 360-compatible logo, with your wireless controller and charge cable. Use of unapproved battery packs may result in injury from burns, fire, or explosion.

Improper use of batteries may result in battery fluid leakage, overheating, or explosion. Released battery fluid is corrosive and may be toxic. It can cause skin and eye burns, and is harmful if swallowed. To reduce the risk of injury:

- Charge only with the Xbox 360 Play & Charge Kit, the Xbox 360 Quick Charge Kit, or another Microsoft approved charger.
- Keep batteries out of reach of children.
- Do not heat, open, puncture, mutilate, or dispose of batteries in fire.
- If a battery leaks, remove the battery, taking care to keep the leaked fluid from touching your skin or clothes. If fluid from the battery comes into contact with skin or clothes, flush skin with water immediately. Before inserting a new battery, thoroughly clean the controller with a damp paper towel.
- Recycle or dispose of batteries in accordance with Local and National Disposal Regulations, including those governing the recovery and recycling of waste electrical and electronic equipment (WEEE).

Do not allow metal objects to touch the battery terminals; they can become hot and cause burns. For example, do not carry the battery in a pocket with keys or coins.

⚠ Prevent the Xbox 360 Console from Falling

If the Xbox 360 console falls and hits someone, especially a small child, it could cause serious injury. To reduce the risk of such injuries and damage to the Xbox 360 console:

- Use your controller wirelessly when possible.
- When playing while you charge, arrange the charge cable so that people and pets are not likely to trip over or accidentally pull on it as they move around or walk through the area.
- Keep the charge cable out of the reach of children and pets when charging the battery pack or storing the charge cable.
- Disconnect the charge cable from the console and the controller when not in use.

USING YOUR PLAY & CHARGE KIT

Charge the Battery Pack

Charge your Xbox 360 Rechargeable Battery Pack before first use and whenever it is depleted.

To charge the battery pack using the charge cable:

- 1 Press the tab on the top of the AA battery pack and pull down to detach it from the controller.
- 2 Insert the rechargeable battery pack into the battery compartment on the controller and push in to lock.

NOTE

To avoid pinching your fingers when inserting, push only on the flat surface of the battery pack.

- 3 Connect the charge cable to the charge port on the front of the controller.

IMPORTANT

Do not connect the charge cable without a rechargeable battery pack or AA battery pack installed. This can damage the controller.

- 4 Connect the charge cable to a controller port.
- 5 Turn on your console.

When you turn on your console, the light on the charge cable will glow red as your battery pack charges. When the light switches to green, the battery pack is fully charged and the controller can be used wirelessly.

NOTE

- Do not touch charge cable or battery pack terminals with your fingers or allow metal parts to touch them. Doing so may damage them.
- Fully charging the battery can take up to six hours using the Xbox 360 Play and Charge Kit.
- The battery may become warm during charging or use. This is normal and does not indicate a problem with the battery.
- If the battery is unused for a long time, it may lose its charge. If this occurs, simply recharge the battery normally.
- Very depleted rechargeable battery packs can take up to 20 minutes to charge enough to power a controller for use with the Play & Charge Kit.
- At first, or after storage for a long period of time, it can take from three to five full charge cycles for the battery pack to achieve its full capacity.
- The battery has a limited life. The amount of play time will decrease as the battery pack ages or after many recharge cycles. The battery pack needs to be replaced when play time becomes too short or when it can no longer be charged.

Play While You Charge

You can continue to use your controller to play on your Xbox 360 console while it charges. While connected with the charge cable, your controller will continue to use wireless signals for gameplay.

Clean Your Battery Pack

If it is necessary to clean the battery contacts, use only a dry cloth. Water or chemicals can damage the contacts.

TROUBLESHOOTING

Charge Light Doesn't Glow

Make sure the battery pack is completely locked into the controller battery compartment.

NOTE

Damaged battery packs will not charge and could harm your controller. Battery packs that have been crushed, immersed in liquids, or exposed to intense heat may be damaged beyond use and should be disposed of in accordance with local laws.

Battery Pack Charges Slowly

It takes longer for the Xbox 360 Rechargeable Battery Pack to charge when the controller is used to play games at the same time. Games that employ vibration feedback increase charge time.

Very depleted rechargeable battery packs can take up to 20 minutes to charge enough to power a controller for use with the Play & Charge Kit.

Battery Pack Charge Depletes Quickly

The amount of play time will decrease as the battery pack ages or after many recharge cycles. The battery pack should be replaced when play time becomes unacceptably short or when it can no longer be charged.

IF YOU NEED MORE HELP

Go to www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support:

United States and Canada: 1-800-4MY-XBOX (1-800-469-9269)

TTY users: 1-866-740-XBOX (1-866-742-9269)

Mexico: 001-866-745-83-12

TTY users: 001-866-251-26-21

Colombia: 01-800-912-1830

Do not take your Xbox 360 console or its peripherals to your retailer for repair or service unless instructed to do so by an Xbox Customer Support representative.

⚠ Do Not Attempt Repairs

Do not attempt to take apart, service, or modify the Xbox 360 console, power supply, or its peripherals in any way. Doing so could present the risk of serious injury or death from electric shock or fire, and it will void your warranty.

FOR CUSTOMERS IN THE UNITED STATES

NOTE

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician to help.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

(1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Trade Name:	Microsoft Corp.	Responsible Party:	Microsoft Corporation
Address:	One Microsoft Way Redmond, WA 98052 U.S.A.	Telephone No.:	(800) 4MY-XBOX

NOTE

Any changes or modifications made on the system not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

FOR CUSTOMERS IN CANADA

This device complies with ICES-003 of Industry Canada (IC). Operation is subject to the following two conditions:

(1) This device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of this device.

COPYRIGHT

Information in this document, including URL and other Internet Web site references, is subject to change without notice. Unless otherwise noted, the example companies, organizations, products, domain names, e-mail addresses, logos, people, places and events depicted herein are fictitious, and no association with any real company, organization, product, domain name, e-mail address, logo, person, place or event is intended or should be inferred. Copying with all applicable copyright laws is the responsibility of the user. Without limiting the rights under copyright, no part of this document may be reproduced, stored in or introduced into a retrieval system, or transmitted in any form or by any means (electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise), or for any purpose, without the express written permission of Microsoft Corporation.

Microsoft may have patents, patent applications, trademarks, copyrights, or other intellectual property rights covering subject matter in this document. Except as expressly provided in any written license agreement from Microsoft, the furnishing of this document does not give you any license to these patents, trademarks, copyrights, or other intellectual property.

© 2005 Microsoft Corporation. All rights reserved.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Kit de chargement Xbox 360

Merci d'avoir choisi le kit de chargement Xbox 360™. Votre kit de chargement vous permet de recharger votre batterie pendant que vous jouez. Il fonctionne exclusivement avec la manette sans fil Xbox 360 et le système de jeu vidéo et de divertissement Xbox 360. Le kit de chargement Xbox 360 offre les fonctions suivantes :

- La batterie rechargeable NiMH offrant 25 heures de jeu par recharge.
- L'indicateur de charge des piles accessible à partir du Guide Xbox.
- Jeu continu pendant la recharge.

⚠ AVERTISSEMENT

Avant d'utiliser ce produit, lisez le présent guide et les guides Xbox 360 pour obtenir toute l'information relative à la sécurité et à la santé. Conservez tous les guides pour consultation ultérieure. Pour obtenir des guides de remplacement, visitez le site www.xbox.com/support ou composez le numéro du Service à la clientèle de Xbox (voir la section « Si vous avez besoin d'une aide supplémentaire »).

La garantie limitée couvrant ce produit se trouve dans le Guide de garantie de Xbox 360 (Volume 2).

Éliminez ce produit conformément aux normes locales et nationales en matière de gestion des déchets (s'il y a lieu), y compris celles qui régissent la récupération et le recyclage des rebuts de matériel électrique et électronique.

⚠ Consignes de sécurité pour la batterie rechargeable

Utilisez uniquement des batteries rechargeables approuvées par Microsoft, identifiées par le logo de compatibilité avec Xbox 360, avec votre manette sans fil et votre câble de recharge. L'utilisation de batteries non approuvées risque d'occasionner des blessures découlant de brûlures, d'incendie ou d'explosion.

Une utilisation inappropriée des piles risque de provoquer une fuite de liquide, surchauffe ou explosion. Le liquide de pile est corrosif, voire toxique. Il peut provoquer des brûlures aux yeux ou à la peau et est nocif s'il est avalé. Pour réduire le risque de blessure :

- Utilisez exclusivement le kit de chargement Xbox 360, le kit de chargement rapide Xbox 360 ou tout autre chargeur approuvé par Microsoft.
- Gardez les piles hors de la portée des enfants.
- Vous ne devez jamais chauffer, ouvrir, perforez ou mutiler les piles ni les jeter dans un feu.
- En cas de fuite, retirez la pile immédiatement en prenant soin d'éviter tout contact avec la peau ou les vêtements. Si le liquide de la pile entre en contact avec la peau ou les vêtements, rincez immédiatement la peau à eau vive. Avant d'insérer une nouvelle pile, nettoyez à fond la manette à l'aide d'une serviette de papier humide.
- Recyclez ou jetez les piles conformément aux normes locales et nationales en matière de gestion des déchets, y compris celles qui régissent la récupération et le recyclage des rebuts de matériel électrique et électronique.

Assurez-vous qu'aucun objet métallique ne touche les bornes de la batterie; elles deviendraient chaudes et pourraient causer des brûlures. Par exemple, ne transportez pas la batterie dans une poche avec des clés ou des pièces de monnaie.

Empêchez la Xbox 360 de tomber

Si la Xbox 360 tombe et heurte quelqu'un, surtout un jeune enfant, elle risquerait de causer de graves blessures. Afin de diminuer les risques de blessures ou les risques de dégâts sur la console Xbox 360 :

- Utilisez votre manette sans fil si possible.
- Lorsque vous jouez et rechargez simultanément, placez le câble de recharge de façon à ce que les personnes et les animaux qui se déplacent à cet endroit ne trébuchent pas dessus ou ne l'accrochent accidentellement.
- Gardez le câble de recharge hors de portée des enfants et des animaux lorsque vous rechargez la batterie ou rangez le câble de recharge.
- Débranchez le câble de recharge de la console et de la manette lorsque vous ne les utilisez pas.

UTILISEZ VOTRE KIT DE CHARGEMENT XBOX 360

Chargez la batterie

Chargez la Batterie rechargeable Xbox 360 avant de l'utiliser la première fois et lorsqu'elle est déchargée.

Pour recharger la batterie à l'aide du câble de recharge :

- Enfoncez le bouton sur le dessus de la batterie LR6 et tirez celle-ci vers le bas pour la retirer de la manette.
- Insérez la batterie rechargeable dans le compartiment à piles de la manette et enfoncez-la pour l'immobiliser.

REMARQUE

Pour éviter de pincer vos doigts lors de l'insertion, ne poussez que sur la surface plane de la pile.

- Connectez le câble de recharge au port de recharge situé à l'avant de la manette sans fil.

IMPORTANT

Ne branchez pas le câble de recharge sans qu'une batterie rechargeable ou une batterie AA ne soit installée. Vous pourriez endommager la manette.

- Connectez le câble de recharge à un port de manette.
- Allumez votre console.

Lorsque vous allumez votre console, le voyant du câble de recharge s'allumine en rouge pendant que votre batterie se recharge. Lorsque le voyant devient vert, la batterie est chargée au complet et vous pouvez utiliser la manette sans fil.

REMARQUE

- Ne touchez pas au câble de recharge ou aux bornes de la batterie avec vos doigts ou des pièces de métal. Vous risqueriez de les endommager.
- La recharge complet de la batterie peut prendre jusqu'à six heures avec le kit de chargement Xbox 360.
- La batterie peut devenir chaude pendant le chargement ou l'utilisation. Ce phénomène est normal et n'indique aucun problème avec la batterie.
- Si la batterie n'est pas utilisée pendant une longue période, elle peut s'épuiser. Si cela se produit, rechargez simplement la batterie.
- Si elles sont complètement déchargées, les batteries rechargeables peuvent prendre jusqu'à 20 minutes avant d'être suffisamment rechargées pour faire fonctionner la manette avec le kit de chargement.
- Au début ou après une longue période de stockage, trois à cinq cycles de charge complets peuvent s'avérer nécessaire pour que la batterie atteigne sa capacité de fonctionnement maximale.
- La batterie a une durée de vie limitée. Le temps de jeu diminue lorsque la batterie est vieille ou après de nombreuses recharges. La batterie doit être remplacée lorsque le temps de jeu devient trop court ou lorsque la batterie ne peut plus être rechargée.

Jouez pendant la recharge

Vous pouvez continuer à utiliser votre manette pour jouer avec votre console Xbox 360 pendant qu'elle se recharge. Lorsqu'elle est connectée avec le câble de recharge, votre manette continuera d'utiliser des signaux sans fil pour les jeux. N'utilisez le câble de recharge

que si une batterie rechargeable ou le support de batterie LR6 est installé dans votre manette sans fil.

Nettoyez votre batterie

S'il s'avère nécessaire de nettoyer les contacts de la batterie, utilisez un chiffon sec uniquement. L'eau ou les produits chimiques peuvent endommager les contacts

DÉPANNAGE

Le voyant de recharge ne s'allumine pas

Vérifiez que la batterie est bien enclenchée dans le compartiment à piles de la manette.

REMARQUE

Les batteries endommagées ne se rechargeront pas et risquent d'endommager votre manette. Les batteries qui ont été écrasées, immergées ou exposées à une chaleur intense peuvent ne plus être réparables. Vous devez les éliminer conformément aux lois locales.

La batterie se recharge lentement

La Batterie rechargeable Xbox 360 met plus de temps à se recharger lorsque la manette est utilisée simultanément pour jouer à des jeux. Les jeux qui utilisent le retour de vibration augmentent la durée de charge.

Si elles sont complètement déchargées, les batteries rechargeables peuvent prendre jusqu'à 20 minutes avant d'être suffisamment rechargées pour faire fonctionner la manette avec le kit de chargement.

La batterie se décharge rapidement

Le temps de jeu diminue lorsque la batterie est vieille ou après de nombreuses recharges. La batterie doit être remplacée lorsque le temps de jeu devient trop court ou lorsque la batterie ne peut plus être rechargée.

SI VOUS AVEZ BESOIN D'UNE AIDE SUPPLÉMENTAIRE

Rendez-vous sur www.xbox.com/support ou appelez le Service à la clientèle Xbox :

États-Unis et Canada : 1-800-4MY-XBOX (1-800-469-9269)

Utilisateurs de TTY : 1-866-740-XBOX (1-866-740-9269)

Ne confiez pas votre console Xbox 360 ou ses périphériques à votre détaillant pour les réparations, à moins qu'un représentant du Service à la clientèle de Xbox ne vous le demande.

Ne tentez pas d'effectuer des réparations

Ne tentez pas de démonter, de réparer ou de modifier la console Xbox 360, son bloc d'alimentation ou l'un de ses périphériques de quelque façon que ce soit. Vous risqueriez de vous blesser gravement ou de mettre votre vie en danger en provoquant une décharge électrique ou un incendie, et votre garantie serait annulée.

POUR LES CLIENTS AU CANADA

Cet équipement se conforme à la norme NMB-003 d'Industrie Canada (IC). L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux deux conditions suivantes :

(1) il ne doit pas produire de brouillage et (2) ce dispositif doit être prêt à accepter tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre le fonctionnement du dispositif.

COPYRIGHT

Les informations contenues dans le présent document, y compris les URL et autres références de sites Web Internet peuvent être modifiées sans préavis. Sauf mention contraire, les sociétés, organisations, produits, noms de domaine, adresses électroniques, logos, personnes, lieux et événements mentionnés ici à titre d'exemple sont purement fictifs et aucune association à toute(s) société, organisation, produit, nom de domaine, adresse électronique, logo, personne, lieu ou événement réel n'est intentionnelle ou volontaire. Il appartient à l'utilisateur de veiller au respect de toutes les dispositions légales applicables en matière de copyright. En vertu des droits d'auteur, aucune partie de ce document ne peut être reproduite, stockée ou introduite dans un système de recherche automatique, ni transmise sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre), ou dans n'importe quel but, sans l'autorisation écrite de Microsoft Corporation. Selon les cas, Microsoft détient des brevets (ou a déposé des demandes de brevets) ainsi que des marques, des copyrights ou autres droits de propriété intellectuelle sur les questions évoquées dans ce document. Sauf disposition contraire expressément stipulée dans un accord de licence écrit concédé par Microsoft, la communication de ce document ne confère au destinataire aucun droit sur les brevets, marques, copyrights et autres droits de propriété intellectuelle.

© 2005 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, et les logos Xbox et Xbox 360 sont soit des marques de commerce de Microsoft Corporation, soit des marques déposées de Microsoft Corporation, aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Kit Carga & Juega Xbox 360

Gracias por elegir el Kit Carga & Juega Xbox 360™. El Kit Carga & Juega te permite jugar sin tener que recargar el pack de baterías. Es de uso exclusivo con el Control Inalámbrico Xbox 360 y el sistema de videojuegos y entretenimiento Xbox 360. El Kit Carga & Juega Xbox 360 te ofrece:

- Pack de baterías recargables de NiMH con una duración de 25 horas de juego por cada carga.
- Indicador del nivel de carga de las baterías accesible desde la Guía Xbox.
- Juego ininterrumpido mientras se realiza la recarga.

ADVERTENCIA

Antes de utilizar este producto, lee este manual y los manuales de Xbox 360 para conocer información importante en materia de seguridad y salud. Conserva todos los manuales para futuras consultas. Para obtener manuales de repuesto, visita www.xbox.com/support o llama al Servicio de soporte técnico (consulta "Si necesitas ayuda").

La garantía limitada que cubre este producto está incluida en el Manual de la garantía de Xbox 360 (volumen 2).

Desecha este producto de acuerdo con las disposiciones locales y nacionales (en caso de haberlas), incluyendo aquellas que regulan la recuperación y el reciclaje de equipos eléctricos y electrónicos desechados (EEDD).

Seguridad de las baterías recargables

Utiliza solamente packs de baterías recargables aprobados por Microsoft, que se identifican por el logotipo de compatibilidad con Xbox 360, con tu control inalámbrico y cable de carga. El uso de packs de baterías no aprobados puede producir lesiones por quemaduras, incendio o explosión.

El uso indebido de las baterías podría provocar fugas de líquido, calentamiento o explosiones. El líquido derramado es corrosivo y podría ser tóxico. Puede provocar quemaduras en la piel y en los ojos, y resulta nocivo si se ingiere. Para reducir el riesgo de lesiones:

- Carga las baterías solamente con el Kit Carga & Juega Xbox 360, el Kit de carga rápida Xbox 360 y otros cargadores autorizados por Microsoft.
- Mantén las baterías fuera del alcance de los niños.
- No calientes, abras, perfores, deformes ni arrojes las baterías al fuego.
- Si sale líquido de una batería, extráela procurando que el líquido derramado no entre en contacto con la piel ni con la ropa. Si el líquido de la batería entra en contacto con la piel o con la ropa, remover con agua inmediatamente. Antes de colocar una batería nueva, limpia el controlador con una toallita de papel húmeda.
- Recicla o desecha las baterías de acuerdo con las disposiciones locales y nacionales, incluidas aquellas que regulan la recuperación y el reciclaje de equipos eléctricos y electrónicos desechados (EEDD).

No permitas que objetos metálicos entren en contacto con los terminales de la batería; pueden calentarse y causar quemaduras. Por ejemplo, no lleves la batería en un bolsillo con llaves o monedas.

Evitar que la Xbox 360 se caiga

Si la Xbox 360 se cae y golpea a alguien, sobre todo a un niño pequeño, podría provocarle lesiones graves. Para reducir el riesgo de este tipo de lesiones y daños a la Xbox 360:

- Utiliza el control de forma inalámbrica siempre que sea posible.
- Mientras juegas durante la carga, coloca el cable de carga de forma que las personas y mascotas no puedan tropezarse o tirar de él accidentalmente cuando se desplacen por la estancia o pasen cerca.
- Mantén el cable de carga fuera del alcance de los niños y mascotas mientras cargas el pack de baterías o almacenas el cable de carga.
- Desconecta el cable de carga de la consola y el control cuando no lo utilices.

USAR EL KIT CARGA & JUEGA

Cargar el pack de baterías

Carga el Pack de baterías recargables Xbox 360 antes de usarlo por primera vez y cada vez que se gaste.

Para cargar el pack de baterías usando el cable de carga:

- Presiona la pestaña que hay en la parte superior del pack de baterías AA y tira hacia abajo para separarlo del control.
- Inserta el pack de baterías recargables en el compartimento para baterías del control y presiona para cerrarlo.

NOTA

Para no lastimarte los dedos durante la colocación, haz presión solamente sobre la superficie plana del pack de baterías.

- Conecta el cable de carga al puerto de carga de la parte delantera del control.

IMPORTANTE

No conectes el cable de carga sin colocar antes un pack de baterías recargables o un pack de baterías AA. Esto podría dañar el control.

- Conecta el cable de carga a un puerto de control.
- Enciende la consola.

Al encender la consola, la luz del cable de carga se iluminará de color rojo para indicar que el pack de baterías se está cargando. Cuando la luz pase a ser verde, el pack de baterías estará completamente cargado y el control podrá ser usado de forma inalámbrica.

NOTA

- No toques los terminales del cable de carga ni del pack de baterías con los dedos ni con piezas metálicas. Podrían sufrir daños.
- La carga completa de la batería puede durar hasta seis horas con el Kit Carga & Juega Xbox 360.
- La batería puede calentarse durante la carga o el uso. Esto es normal y no indica un problema con la batería.
- Si la batería no se utiliza durante mucho tiempo, puede perder su carga. Si ocurre esto, recárgala normalmente.
- Los packs de baterías recargables muy gastados pueden tardar hasta 20 minutos en cargarse lo suficiente para poder utilizar un control con el Kit Carga & Juega.
- Primero, o después de almacenar la batería durante un período de tiempo largo, pueden requerirse entre tres y cinco ciclos de carga completa para que el pack de baterías alcance su capacidad completa.
- La batería tiene una vida útil limitada. La cantidad de tiempo de reproducción disminuirá a medida que envejezca el pack de baterías o después de muchos ciclos de recarga. El pack de baterías debe reemplazarse cuando el tiempo de reproducción sea demasiado breve o cuando ya no se pueda cargar.

Juega mientras se realiza la carga

Puedes continuar usando el control para jugar con tu consola Xbox 360 mientras se realiza la carga. Durante la conexión con el cable de carga, el control seguirá empleando señales inalámbricas para jugar. No utilices el cable de carga sin colocar un pack de baterías recargables o el compartimento de baterías AA en el control inalámbrico.

Limpiar el pack de baterías

Si es necesario limpiar los contactos de la batería, utiliza sólo un paño seco. El agua o los productos químicos pueden dañar los contactos.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

No se enciende la luz de carga

Asegúrate de que el pack de baterías está bien insertado y fijo en el compartimento de las baterías del control.

NOTA

Los packs de baterías defectuosos no se recargarán y podrían dañar el control. Los packs de baterías que hayan sido golpeados, sumergidos en líquidos o expuestos a calor intenso podrían quedar inutilizados y deberían ser desechados según la legislación local.

El pack de baterías se carga muy lento

El pack de baterías recargables Xbox 360 tarda más en cargarse cuando se está usando el control para jugar al mismo tiempo. Los juegos que emplean la función de vibración incrementan el tiempo de carga.

Los packs de baterías recargables muy gastados pueden tardar hasta 20 minutos en cargarse lo suficiente para poder utilizar un control con el Kit Carga & Juega.

La carga del pack de baterías se gasta rápidamente

La cantidad de tiempo de reproducción disminuirá a medida que envejezca el pack de baterías o después de muchos ciclos de recarga. El pack de baterías debe reemplazarse cuando el tiempo de reproducción sea insuficiente o cuando ya no se pueda cargar.

SI NECESITAS MÁS AYUDA

Visita www.xbox.com/support o llama al número del Servicio de soporte al cliente de Xbox:

Estados Unidos y Canadá: 1-800-4MY-XBOX (1-800-469-9269)

Usuarios TTY: 1-866-740-XBOX (1-866-740-9269)

México: 001-866-745-83-12

Usuarios TTY: 001-866-251-26-21

Colombia: 01-800-912-1830

No lleves la consola Xbox 360 ni los periféricos a tu distribuidor para que los repare o mantenga a no ser que te lo diga un empleado del Servicio de soporte al cliente de Xbox.

No intentes realizar reparaciones

No intentes desmontar, reparar ni alterar la consola Xbox 360, la fuente de alimentación ni sus periféricos en modo alguno. Al hacerlo existe riesgo de lesiones graves o muerte por descarga eléctrica o fuego; además, la garantía quedará cancelada.

COPYRIGHT

La información contenida en este documento, incluida la dirección URL y otras referencias a sitios Web, está sujeta a cambios sin previo aviso. Siempre que no se indique lo contrario, las compañías, organizaciones, productos, nombres de dominio, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, lugares y acontecimientos citados en los ejemplos son ficticios y no se pretende hacer referencia ni debe deducirse referencia alguna a compañías, organizaciones, productos, nombres de dominio, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, lugares o acontecimientos reales. El usuario es responsable de cumplir todas las leyes de derechos de autor aplicables. Sin que ello limite los derechos protegidos por los derechos de autor, queda prohibida la reproducción total o parcial de este documento, así como su almacenamiento o introducción en un sistema de recuperación de datos, o su transmisión en cualquier forma y por cualquier medio (electrónico, mecánico, fotocopia, grabación, etc.), sea cual sea el fin, sin la autorización expresa por escrito de Microsoft Corporation.

Microsoft podría tener patentes, aplicaciones patentadas, marcas comerciales, derechos de autor o derechos de propiedad intelectual sobre los temas incluidos en este documento. Salvo cuando se indique expresamente en el contrato de licencia por escrito de Microsoft, la posesión de este documento no implica la licencia para dichas patentes, marcas comerciales, derechos de autor o demás propiedad intelectual.

© 2005 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

Microsoft, Xbox, Xbox 360 y los logotipos de Xbox y Xbox 360 son marcas comerciales o marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y en otros países.